



# Проектна організація освітнього процесу з використанням інформаційних технологій

Бабій Н.В.

**Метод проектів** - це дидактична категорія, що визначає систему прийомів і способів оволодіння певними практичними або теоретичними знаннями, тією або іншою діяльністю. Тому, якщо ми говоримо про метод проектів, то маємо на увазі саме спосіб досягнення дидактичної мети шляхом детальної розробки проблеми (технологію), яка має завершитися цілком реальним, практичним результатом, оформленим тим або іншим чином.

## Отже, цілі роботи над проектом:

- навчити самостійному досягненню наміченої мети;
- навчити передбачати міні-проблеми, які необхідно при цьому вирішити;
- сформувати вміння працювати з інформацією, знаходити джерела, з яких її можна взяти;
- сформувати вміння проводити дослідження, передавати і презентувати одержані знання та досвід;
- сформувати навички спільної роботи і ділового спілкування в групі.

## Етапи роботи над проектом:

- передпроект;
- етап планування роботи над проектом;
- аналітичний етап;
- етап узагальнення;
- презентація одержаних результатів.

# \* Види проектів:





# ЕЛЕМЕНТИ ПРОЕКТІВ:

## СТВОРЕННЯ НАВЧАЛЬНИХ ПАЗЛІВ

– Сервіс дозволяє зробити збирання пазлів доступним та простим



## СТВОРЕННЯ КОМІКСІВ

<http://www.toondoo.com>

Велика колекція малюнків, зібраних у тематичні блоки, дозволяє створювати комікси на різні теми



## ВИЗУАЛІЗАЦІЯ РЕФЛЕКСІЇ ПО КЛЮЧОВИМ СЛОВАМ «ХМАРКА ТЕГІВ»

<http://www.wordle.net>, <http://ru.isCRos>

Створює «хмарку» із тексту, який вводить користувач







# ЕЛЕМЕНТИ ПРОЕКТІВ:

## СТВОРЕННЯ ОН-ЛАЙН ПРЕЗЕНТАЦІЙ

<http://ru.calameo.com>

<http://www.slideboom.com>

Соціальні сервіси, які дозволяють конвертувати презентації Power Point у форматі Flash та призначені для зберігання й подальшого особистого та загального їх використання



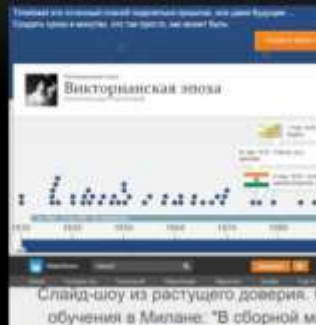
## ПОБУДОВА ШКАЛИ ЧАСУ

<http://timetoast.com>

<http://www.slideshare.net>

<http://www.dipity.com>

Власна інтерактивна хронологічна шкала часу наповнена фотографіями, текстами та ілюстраціями



## ОБ'ЄМНА 3-D КНИГА

<http://www.zooburst.com>

За допомогою цього сервісу можливо створювати цікаві 3-Д книжки, а головніше за все - інтерактивні



# Ви навчитеся реалізовувати Ваші освітні проекти через: навчальне динамічне середовище Moodle

**moodle** Українська (uk) Щ Ви не пройшли ідентифікацію (Вхід)

**Спільнота та глобальна підтримка**  
Ласкаво просимо до спільноти Moodle, де ви знайдете для себе справжнє значення відкритості та співпраші однієї з найбільших команд у світі по роботі з відкритим вихідним кодом.

[ФОРУМ СПІЛЬНОТИ](#)

Підтримуйтеся світовою спільнотою | Поступово відкрита навчальна платформа | Створюйте навчальне середовище сайту | Moodle стоїть з вами об'єднані

**Оголошення**

Google Summer of Code 2020  
19 травня - 21 жовтня 2020

New Moodle Admin Basics MOOC  
18 грудня - 14 лютого 2020

Our Learn Moodle 3.8 Basics MOOC has begun!  
14 лютого - 14 лютого 2020