


Основи комп'ютерної графіки



Метою вивчення навчальної дисципліни

«Комп'ютерна графіка»

є здобуття теоретичних та практичних знань у володінні сучасним графічним програмним забезпеченням; формування знань, вмінь і навичок, необхідних для раціонального використання графічних редакторів при розв'язуванні задач, пов'язаних з майбутньою спеціальністю.



Вивчаючи даний курс Ви дізнаєтеся про:

- поняття комп'ютерної графіки;
- види графіки;
- основні відмінності між векторною та точковою графікою;
- програми для створення та обробки графічної інформації;
- системи та технології обробки графічної інформації;
- поняття та види колірних моделей;
- основні властивості графічного файлу;
- формати графічних файлів.



А ТАКОЖ НАВЧИТЕСЯ:

- створювати графічні об'єкти в середовищах графічних редакторів;
- виконувати операції трансформації об'єктів;
- створювати та використовувати заливки;
- працювати із шрифтами;
- перетворювати растрові малюнки у векторні;
- працювати із тривимірними ефектами;
- створювати тривимірні зображення;
- створювати анімацію;
- використовувати онлайн сервіси для створення і обробки зображень;
- створювати фрактальні зображення.



Зміст навчальної дисципліни

Тема 1. Основи комп'ютерної графіки.

Тема 2. Огляд поширених графічних програм. Формати графічних зображень.

Тема 3. Основи роботи з кольором в комп'ютерних графічних програмах.

Тема 4. Роздільна здатність графічних зображень.

Тема 5. Програми векторної графіки.

Тема 6. Програми растрової та фрактальної графіки.

Тема 7. Графічні онлайн редактори.

Тема 8. Створення комп'ютерної анімації.